

Oyuna Başlangıç

1

Bütün oyuncular bir yorgan tablası, zaman piyonu ve 5 düğme pulu alır. Diğer düğmeler ise, masada herkesin erişebileceği bir noktada toplanır.

2

Zaman parkurunu masanın ortasına yerleştirin.

3

Zaman piyonlarınızı zaman parkuruna yerleştirin. Oyuna, en son iğne iplik kullanmış olan oyuncu başlar.

4

Yama parçalarını zaman parkurunun etrafına, daire oluşturacak şekilde yerleştirin.

5

Yama piyonunu, en küçük yama parçasının (1x2 ölçüsünde) gerisine (saat yönünde) yerleştirin

Artık oyuna başlamaya hazırsınız!

8

7

Özel yama parçalarını zaman parkurundaki ilgili alanların üzerine yerleştirin.

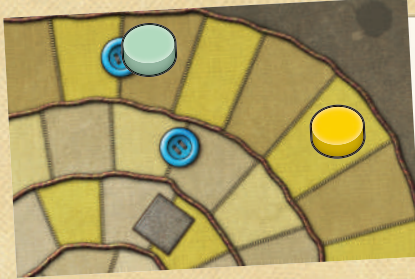
6

Özel pulu, masada kenarda bir yere koyun.

Oyunun Akışı

Patchwork oyununda turlar sırayla değildir. Zaman parkurunda geride olan oyuncu, rakibinin önüne geçene kadar hamle gerçekleştirir. Yani bu demek oluyor ki, üst üste birden fazla hamle yapabilirsiniz.

Eğer oyuncuların zaman piyonları, zaman parkurunun üzerinde üst üste gelmişse, piyonu üstte olan oyuncu ilk hamleyi gerçekleştirir.



Şu anda sıra yeşil oyuncuda. Eğer zaman parkurunda 3 adım veya daha az ilerlerse, hamle yapma sırası yine kendisinde olur.

Tur sırası gelen oyuncu, aşağıdaki hamlelerden **dilediği** bir tanesini yapabilir:

A: Zaman parkurunda ilerleyin ve düğme toplayın

Ya da

B: Yama parçası alın ve yorgan tablanıza yerleştirin

A: Zaman Parkurunda İlerleyin ve Düğme Toplayın

Piyonunuzu, zaman parkurunda rakibinizin bir adım ötesine ilerletirsiniz ve **ilerlediğiniz her bir adım için 1 düğme alırsınız.**



Yeşil oyuncu, zaman parkurunda ilerlemeyi tercih etti ve piyonunu 4 adım ilerleterek, sarı oyuncunun önüne geçti. Bunun karşılığında 4 düğme kazandı ve şu anda hamle sırası sarı oyuncuda.

B: Yama Parçası Alın ve Yorgan Tablanıza Yerleştirin

Bu hamle **5 aşamadan** oluşmaktadır ve aşağıdaki sırayla gerçekleştirilmelidir:

1. Bir Yama Seçin

Yama piyonuna saat yönünde en yakın olan 3 parçadan birini alabilirsiniz.

Sağdaki örnekte, satın alabileceğiniz 3 alternatif, siyah çerçeve içerisinde gösterilmiştir. En yakındaki 3 parçadan biri alınabilir.

2. Yama Piyonunu İlerletin

Yama piyonunu, satın almış olduğunuz parçanın yerine yerleştirin.

3. Yama Parçasının Bedelini Ödeyin

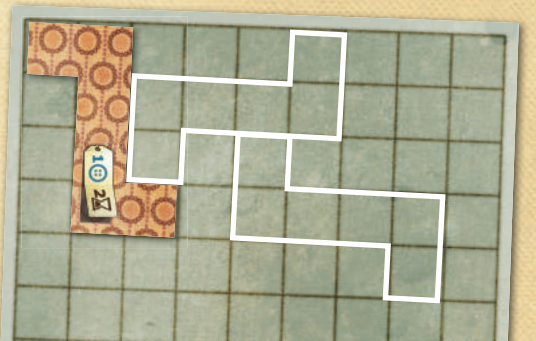
Parçanın üzerinde belirtilen düğme sayısı kadar düğmeyi kasaya ödeyin.

Parçanın üzerindeki etikette, parçayı satın alabilmek için kaç düğme ödemeniz gerektiği belirtilmektedir.



4. Satın Aldığınız Yamayı, Yorgan Tablanıza Yerleştirin

Yorgan tablanıza yerleştireceğiniz bir parça, başka bir parçanın üzerine yerleştirilemez. Parçaları dilediğiniz şekilde yerleştirebilirsiniz. Tablaya yerleştirilen bir parçanın yeri sonradan değiştirilemez.



5. Zaman Parkurunda İlerleyin

Satın almış olduğunuz parçanın etiketinde belirtilen zaman sayısı kadar, zaman parkurunda ilerleyin.

Şayet zaman piyonunuz, zaman parkurunda rakibinizle aynı adıma gelmişse, piyonunuzu, rakibinizin piyonunun üzerine yerleştirin.

Zaman Parkuru

Oyun sırasında yaptığınız hamleler, zaman parkurunda ilerlemenizi sağlar. Zaman parkurunda bazı noktalar belli özelliklere sahiptir. Özel noktaların üzerine geldiğinizde veya özel noktaları geçtiğinizde, aşağıdaki olayları gerçekleştirin.

Özel Yamalar:

Zaman parkurunda ilerlerken özel yama parçasını geçtiğinizde, parkurun üzerinden bu parçayı alarak, hemen kendi yorgan tablanıza yerleştirin. **Özel yama parçasını sadece, bu noktadan ilk olarak geçen oyuncu alabilir.**

Düğme Geliri:

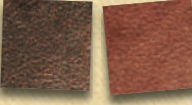
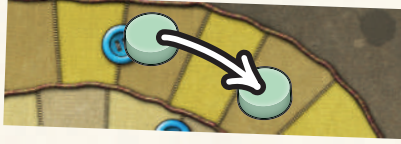
Zaman parkurunda düğme sembolünü geçtiğinizde, yorgan tablanızda yer alan parçaların üzerindeki düğme sayılarının toplamı kadar düğme alın.

Özel Pul

7x7 ebatında boşluksuz ilk yamayı oluşturan oyuncu, bu pulun sahibi olur. Bu pul, oyunun sonunda 7 puan olarak değerlendirilecektir.



Bu yama parçası satın alındıktan sonra, zaman parkurunda 2 adım ilerlemeniz gerekir.



Oyuncu, zaman parkurunda düğme sembolünü her geçişinde, bu parçalar düğme üretir. Bu örnekte oyuncu, toplamda 3 düğme alır.



Oyunun Sonu

İki oyuncunun da zaman piyonu, zaman parkurunda son adıma ulaştığında oyun sona erer. Aldığınız bir yama parçası zaman parkurunda daha fazla ilerlemenizi gerektirse dahi, zaman parkurundaki son adımda durmanız gerekir. Eğer son hamle olarak A hamlesini gerçekleştirerseniz, ilerlediğiniz adım sayısı kadar düğme alırsınız.

Puanlama

Elinizde bulunan düğmeleri sayın; özel pula sahipseniz toplama 7 ekleyin. Bu toplamdan, yorgan tablanızda kalan her bir boşluk için 2 puan eksiltin.

En yüksek puana sahip olan oyuncu oyunu kazanır. Eşitlik durumunda ise, zaman parkurundaki son adıma ilk ulaşan oyuncu oyunu kazanır.

Örnek:

Ali ve Şeyma, zaman parkurunda son noktaya ulaştılar. Ali, 14 düğmeye ve özel pula sahip. Yorgan tablasında ise 5 adet boşluk var. Final puanı: $(14 + 7 - (5 \times 2)) = 11$
Şeyma, 18 düğmeye sahip ve yorgan tablasında 2 boşluk var. Final puanı: $(18 - (2 \times 2)) = 14$
Şeyma, 14 puanla oyunu kazandı.

PATCHWORK

Tasarım: Uwe Rosenberg

Editör: Stefan Stadler & Rolf Raupach

Grafik Tasarım: Klemens Franz | atelier198



© 2014 Lookout GmbH
Hiddigwarder Straße 37,
D- 27804 Berne, Germany.

Made in Germany



TROY Games Oyuncak İç ve
Dış Tic. Ltd. Şti.
Nimet Ekşioğlu Sk. No:7 D:4 34738
Kadıköy - İstanbul
info@neotroygames.com
www.neotroygames.com



UYARI! Küçük ve yutulabilir parçalar içerdiğinden dolayı boğulma tehlikesi nedeni ile 3 yaşından küçük çocuklar için uygun değildir. Çocuklara vermeden önce tüm ambalajları çıkarın. Adres ve bilgileri referans için saklayınız.

YAMALI YORGAN

BY UWE
ROSENBERG

Yama yapmak, farklı kumaşların birbirine tutturularak daha büyük bir kumaş haline gelmesini sağlayan bir dikim işlemidir. Geçmişte insanlar bu şekilde, kıyafetlerindeki yırtıkları onarır ya da daha büyük kumaşlar elde etmek üzere bu kumaş parçalarını birleştirirlerdi. Günümüzde ise yama yapmak, tasarımcılar tarafından farklı ve sıradışı ürünler ortaya çıkarmak için kullanılan bir teknik. Tek başına pek bir anlam ifade etmeyen farklı renk ve motifteki parçaların birleştirilmesiyle, sanat eserleri ortaya çıkartılabiliyor.

Bu oyunumuzda, elinizdeki yamalarla etkileyici bir yorgan ortaya çıkarmaya çalışıyoruz. Bu tabii ki emek ve zaman isteyen bir iş. Sonuçta, elinizdeki yama parçaları her zaman birbirleriyle uyumlu şekilde örtüşmeyebiliyor. Dolayısıyla da yama parçalarınızı çok dikkatli seçmeli, yeterli miktarda düğme toplamalı ve rakibinizden daha iyi bir parça ortaya çıkarmak için de, hamlelerinizi bir stilist edasıyla gerçekleştirmelisiniz.

Kutu İçeriği



1 adet zaman parkuru
(İki yüzlüdür ve sadece görüntüleri farklıdır. Dilediğiniz yüzüyle oynayabilirsiniz.)



2 yorgan tablası
(Her oyuncuya bir adet)



1 adet yama piyonu

Zaman piyonları (yeşil ve sarı)



5 adet özel yama parçası pulu



1 adet özel pul

33 yama parçası pulu



50 adet düğme pulu
32 adet 1'lik pul
12 adet 5'lik pul
5 adet 10'luk pul
1 adet 20'lik pul