



KURAL KİTAPÇIĞI

**Jungle Speed © 2 - 10 kişiyle oynanan,
7 yaş ve üzeri bir oyundur.**



TARİHÇE

Jungle Speed oyunu bundan yaklaşık 3000 sene önce Spidopotamy tropik adasında Abouloubou kabilesi tarafından keşfedildi.



Abouloubou kabilesi şeflerini bu geleneksel oyunu okaliptüs yapraklarıyla oynayarak seçerdi. Bu oyun nesilden nesile gizlice aktarıldı ancak Tom ve Yako, Abouloubou kabilesinin son fertleri olarak, bu oyunu dünyaya tanıtmak istediler.



ORMANIN KANUNU

Oyunun amacı elindeki kartlardan ilk kurtulan oyuncu olarak, Abouloubou kabilesinin şefi olmak.



OYUNA HAZIRLIK

80 kart bütün oyunculara eşit sayıda, yüzü kapalı olacak şekilde dağıtılır ve böylece oyuncuların desteleri oluşur. Ardından Totem oyuncuların ortasına yerleştirilir. Abouloubou kabilesinin geleneklerine uymak isteyen oyuncular Totem yerleştirilirken kendi gözlerini kapatarak onu saygıyla selamlayabilirler.



ABOULOBOU DİLİ

Kural kitapçığının ilerleyen sayfalarında aşağıdaki terimler kullanılacak:

- **Deste:** Her oyuncunun önünde yüzü kapalı şekilde duran kartlar;
- **Iskartalar:** Her oyuncunun önünde yüzü açık şekilde duran kartlar;
- **Havuz:** Totemin altında yüzü açık şekilde duran kartlar;
- **Düello:** İki veya daha fazla kişi arasında olan yarışma.

VE OYUN BAŞLAR...

Oyuncular kartları dağıtan kişiden başlayarak sırayla Destelerinin en üstündeki kartı açar. Sonraki turlarda açtıkları kartı, bir önceki turda açtıkları kartın üzerini kapatacak şekilde koyarlar. Her oyuncunun önündeki bu açılan kartlar, oyuncuların Iskarta destelerini oluşturur. Kartların aşağıda gösterildiği gibi diğer oyunculara doğru açılması gerekir. Oyun saat yönünde ilerler. Oyuncular kartlarını açarken sadece bir elini kullanabilir. Diğer el kart açarken kesinlikle kullanılamaz ancak oyuncunun kendi destesinin üzerinde totemi kapmaya hazır şekilde bekletilebilir.

YANLIŞ!



DOĞRU!



DÜELLO

İki oyuncunun önünde açık olan kartlar aynı desene sahip olduğunda (renkler dikkate alınmaz) Düello başlar. Totemi ilk kapan oyuncu Düelloyu kazanır. Kaybeden oyuncu rakibinin ve kendisinin önündeki bütün İskarta kartları ve Havuzdaki kartları alır. Ardından bu kartları kendi Destesinin altına yüzü kapalı şekilde yerleştirir. Düelloyu kaybeden oyuncu destesinin üstünden yeni bir kart açarak oyuna devam eder. 'Özel kartlar' açıldığında Düelloya ikiden fazla oyuncu dahil olabilir (Bkz. Sayfa 5). Totemi ilk kapan oyuncu yine kazanan olur. Birden fazla kaybeden olduğunda kaybeden oyuncular kendi İskarta kartlarını alır. Kazanan ise kendi İskarta kartlarını ve havuzda bulunan İskarta kartları kaybedenler arasında dilediği gibi dağıtır.

Düellolar aynı iki desenin ortaya çıkmasıyla başlar fakat dikkatli olun! Bazı kartlar birbirine çok benzer ancak aralarında ufak farklılıklar olabilir.

DÜELLOYU HIZLI OLAN KAZANIR, GÜÇLÜ OLAN DEĞİL!

Totemi iki oyuncu aynı anda kaptığında maymun gibi çekiş-tirmelerinin pek bir anlamı yok. Bu durumda totem üzerinde en çok parmağı olan kazanır, eğer eşitlik varsa, totem üzerinde eli aşağıda olan oyuncu kazanır. Totem yanlışlıkla masadan düşerse Düello iptal olur ve oyun devam eder.

HATALAR

Totem kutsaldır ve hatalar cezalandırılmalıdır. Toteme yanlışlıkla dokunan kişi büyük bir alçakgönüllülük ile bütün yarışmacıların Iskarta kartlarını ve Havuzdaki kartları alır. Aynı ceza Totemi deviren veya elinden düşürenler için de geçerlidir.

ÖZEL KARTLAR

Düello sebebi değildir ancak oyunun akışını değiştirir.

İÇE BAKAN OKLAR: OLALA



Bütün oyuncular Totemi kapmaya çalışır. Başarılı olan oyuncu bütün Iskarta kartlarını Havuza yerleştirir ve yeni kartını açarak oyuna devam eder.

RENKLİ OKLAR: AYAYAY



Bu kart açıldıktan sonra artık desenler değil, kart renkleri Düelloyu başlatır. Bu kart açıldığı anda, oyunda aynı renkli iki kart açıksa Düello hemen başlar. Bu kartın geçerliliği aşağıdaki üç durumdan biri gerçekleştiğinde biter: Totem düşerse, Düello olursa veya başka bir özel kart açılırsa.

DIŐA BAKAN OKLAR:

Bütün oyuncular aynı anda Destesinin üstündeki kartını açar. Eğer aynı desenli iki kart çıkarsa Düello başlar.



Eğer Düello olmazsa, bu kartı açan oyuncu yeni bir kart açarak oyuna normal şekilde devam eder.

Not: Herkesin kartını aynı anda açtığına emin olmak için «bir, iki, üç» şeklinde sayılabilir.

ÖZEL KURALLAR

Eğer «Dışa Bakan Oklar» kartı:

- başka bir «Dışa Bakan Oklar» kartının açılmasına neden olursa ve bir Düello gerçekleşmezse, bir sonraki turda da kartlar aynı anda açılır;
- «İçe Bakan Oklar» kartının açılmasına neden olur ve aynı anda bir Düello

oluşursa, kazanan oyuncu iki sonuçtan birisini tercih eder: Düello (eğer bu oyuncu Düelloya dahil olmuşsa) sonucu veya «İçe Bakan Oklar» kartının sonucu;



- aynı anda birden fazla Düelloya neden olursa Totemi ilk kapan oyuncu kazanır ve diğer Düellolar dikkate alınmaz.



OYUNUN SONU

Bir oyuncu elindeki son kartı açtığında diğer oyuncular oyuna normal olarak devam eder. Son kartını açan oyuncu bir Düello kazanarak Iskarta kartlarından kurtulmadığı müddetçe oynamaya devam eder. Vestesinden ve Iskartalarından kurtulan oyuncu oyunu kazanır, kabilenin şefi ilan edilir ve kabilesinin abartılı övgülerine maruz kalır!

Opsiyonel Kural: Diğer oyuncular kabile içerisindeki statülerini belirleyebilmek adına isterlerse oyuna devam edilebilirler.



ÖZEL DURUMLAR

- Eğer bir oyuncunun son açtığı kart «İçe Bakan Oklar» olursa ve oyuncu Totemi kapamazsa, -Iskartaların Havuza yerleştirilmesi yerine- bu oyuncu bütün herkesin Iskartasındaki kartları alır;
- Eğer bir oyuncunun açtığı son kart «Renkli Oklar» olursa, bu kartın hiçbir etkisi olmaz ve açan oyuncu kendi Iskartalarını alır;
- Eğer bir oyuncunun açtığı son kart «Dışa Bakan Oklar» olursa oyuncu oyunu kazanır!



ÜÇ KİŞİLİK OYUN İÇİN KURALLAR: «Renkli Oklar» kartları oyundan çıkarılır. Ancak açık kartların üzü de aynı renk olursa, «Renkli Oklar» kartı açılmış gibi Düello yapılır.



İKİ KİŞİLİK OYUN İÇİN KURALLAR: Oyuncular iki eliyle oynar. Oyuncuların her iki eli de bağımsız bir oyuncu gibi düşünülerek Desteye sahip olur. «Renkli Oklar» kartları oyundan çıkarılır ve kalan kartlarla 4 eşit Deste oluşturulur.

Oyuncular sırayla ellerini değiştirerek oynar. Örnek oyun sırası aşağıdaki gibidir:

1. oyuncunun sağ eli;
 2. oyuncunun sağ eli;
 1. oyuncunun sol eli;
 2. oyuncunun sol eli;
- ve oyun bu şekilde devam eder...

Düello hangi elin destesinden oluşmuşsa Düelloya o el ile girilmesi gerekir. Ayrıca düello sonucundan o elin destesi etkilenir.

Eğer Düello bir oyuncunun iki elindeki kartlar arasında gerçekleşirse, oyuncunun Totemi ALMAMASI gerekir.

Eğer «İçe Bakan Oklar» kartı açılırsa oyuncular dilediği eliyle Düelloya girebilir.

Aşağıdaki durumlardan birisi gerçekleşirse oyun sona erer:

İki oyuncu da Destelerinden birisini bitirirse veya bir oyuncu iki Destesini de bitirirse.

Oyun sona erdiğinde oyuncular kalan kartlarını sayar ve en az karta sahip olan oyuncu oyunu kazanır. Diğer kurallarda herhangi bir değişiklik yapılmaz.



TEK KİŞİLİK OYUN İÇİN ÖZEL KURALLAR: Kendinize bir kabile oluşturmak üzere arkadaşlar bulun ve onlara bu kuralları anlatarak oyunu oynayın!

Eğer Jungle Speed'in ek paketlerini almışsanız ve desteleriniz karışmışsa, kartların köşesindeki sembolden hangi kartın hangi oyuna ait olduğunu bulabilirsiniz.



Ana oyunun sembolü

Oyun Hakkında

Tasarım: Thomas Vuarechex ve Pierric Yakovenko

ASMODOEE tarafından basılmıştır: 18 rue Jacqueline Auriol Quartier Villaroy

BP 40119 • 78041 Guyancourt Cedex • FRANCE

Türkiyedeki dağıtım hakları Troy Games Oyuncak İç ve Dış Ticarete aittir.

Nimet Eksioğlu Sok. No 7, D 4, Erenköy / İstanbul

destek@troygames.com

Başka oyunlar için sitemizi ziyaret edin : www.neotroygames.com

Visit our website: www.asmodee.com

