

Alan R. Moon



TICKET TO RIDE EUROPE

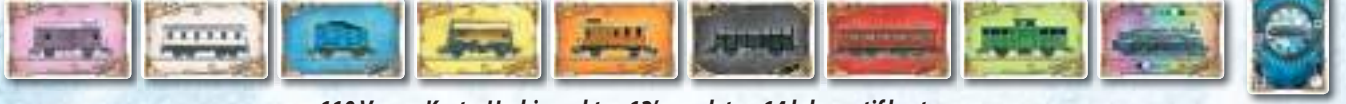
Edinburgh'un sarp tepeliklerinden İstanbul'un güneşli kıyılarına, Pamplona'nın tozlu sokaklarından Berlin'deki rüzgarlı bir istasyona, Ticket to Ride Europe sizi 20.yy başlarında Avrupa'nın en görkemli şehirleri arasında bir demiryolu macerasına sürüklüyor. İsviçre'nin karanlık tünellerinden geçen bir yolculuğu göze alabilecek misiniz? Karadeniz üzerinde bir feribot seyahatine ne dersiniz? Tarihi imparatorlukların muhteşem başkentlerine şaşalı tren istasyonlarınızla yeni bir soluk getirmek sizin elinizde. Bir sonraki hamleniz sizi Avrupa'nın en büyük demiryolu patronu yapabilir.

Valizinizi toplayın, makiniste bir selam çakın ve trene atlayın!



İÇERİK

- ◆ 1 Harita
- ◆ 240 adet renkli tren (45 adet mavi, kırmızı, yeşil, sarı, siyah ve her renkten birkaç yedek)
- ◆ 15 adet renkli tren istasyonu (Her renkten 3'er adet)
- ◆ 158 adet kart:



110 Vagon Kartı : Herbir renkten 12'şer adet ve 14 lokomotif kartı

46 Hedef Bilet kartı



6 Uzak Hedef Bileti – mavi
arka planlı

40 Normal Hedef Bileti



1 Puan
Özeti Kartı



1 Avrupa Ekspresi En Uzun Hat Bonusu kartı

- ◆ 5 Ahşap Puan Piyonu (Herbir renkten 1'er adet)
- ◆ 1 Kural kitapçığı
- ◆ 1 adet Days of Wonder Online giriş kodu (kitapçığın arka kapağında)

NOT

Diğer Ticket to Ride serilerine aşına olan oyuncular, Avrupa haritalı olan bu oyunda yer alan Vapur, Tünel ve İstasyon yeniliklerine dikkat etmeli.

OYUNUN KURULUŞU

Haritayı masanın ortasına yerleştirin. Herbir oyuncuya bir renge ait 45 Tren, 3 İstasyon ve Puan Piyonu verilir. Bütün oyuncular Puan Piyonlarını Harita'nın sol alt köşesinde yer alan puan başlangıç bölgesine ① yerleştirir. Oyun sırasında oyuncular puan topladıkça piyonunu ilerletir.

Vagon Kartlarını karıştırın ve bütün oyunculara 4'er adet Vagon Kartı verin ②.

Geri kalan Vagon Kartlarını haritanın kenarına koyun ve destenin üzerinden 5 kart açarak haritanın altına dizin ③.

Oyuncuların oyun sırasında bakabilmesi için, Avrupa Ekspresi Kartını ve Puan Özeti Kartını yüzü açık şekilde haritanın yanına yerleştirin ④.

Hedef Bilet Kartlarını alın ve arka planı mavi olan, 6 Uzak Hedef Bileti kartını kenara ayırın. Uzak Hedef Biletlerini karıştırın ve her oyuncu birer adet verin ⑤. Geri kalan Uzak Hedef Bilet kartlarını kimsenin göremeyeceği şekilde kutuya geri yerleştirin.

Normal Hedef Bilet kartlarını karıştırın ve bütün oyunculara 3'er adet verin ⑥, ve geri kalan Normal Hedef Bilet Kartlarını oyun haritasının yanına yüzü kapalı şekilde yerleştirin.

Ve artık oyuna başlamaya hazırsınız !

OYUNA BAŞLANGIÇ

Oyuncular oyuna başlamadan önce, kendilerine dağıtılan 4 adet Hedef Bilet Kartından hangilerini ellerinde tutmak istediğine karar vermelidir. Her oyuncu en az 2 adet Hedef Bilet Kartı tutmak zorundadır, dilerse daha fazlasını da (3 veya 4) elinde tutabilir. Oyuncular ellerinden çıkarmak istedikleri Hedef Biletlerini, diğer oyunculara göstermeden, oyun kutusuna geri yerleştirir. Çıkarılan kartlar Uzun veya Normal Hedef Bilet kartı olabilir. Oyuncuların tutmaya karar verdiği Hedef Bilet Kartları ise oyunun sonuna kadar ellerinde kalır.



OYUNUN AMACI

Oyunun amacı en çok puan toplayan oyuncu olmaktır. Puanlar aşağıdaki şekillerde kazanılır:

- ◆ Komşu olan iki şehir arasındaki Hattı yaparak ;
- ◆ Hedef Bilet Kartınızda yer alan iki şehrin arasına kesintisiz bir Hat yaparak ;
- ◆ En uzun ardışık Hat dizisini oluşturarak;
- ◆ Ve oyunun sonunda kullanmadığınız, elinizde kalan her bir Tren İstasyonu ile puan kazanılır.

Oyunun sonunda, elinizde tuttuğunuz ve tamamlamadığınız Hedef Bilet Kartlarının puanları ise, sizin toplam puanınızdan düşülür.

HAMLELER

Hayatı boyunca en çok Avrupa şehri gezmiş olan oyuncu, oyuna ilk olarak başlar ve tur sırası saat yönünde ilerler. Tur sırası gelen oyuncu aşağıdaki dört hamleden sadece ve sadece birisini gerçekleştirebilir:

Vagon Kartları Çekmek - Oyuncu iki Vagon Kartı alabilir (Eğer oyuncu, açık kartlardan Lokomotif almak isterse, o tur sadece bir Vagon Kartı çekebilir. Bu özel durum için **Lokomotifler** bölümünü okuyabilirsiniz.);

Hat Yapmak- Oyuncu harita üzerindeki bir Hattı, ilgili adet ve renkte Vagon Kartı oynayarak yapabilir. Oyuncu yaptığı Hat üzerinde, kendi plastik trenlerini haritada ilgili boşluklara yerleştirir. Ardından Puan Özeti kartına bakarak, Hattın uzunluğuna bağlı olarak Puan Piyonunu ilerletir;

Hedef Bilet Kartları Çekmek - Oyuncu Hedef Bilet Kartı destesinden 3 adet kart çeker ve en az birisini eline almak zorundadır;

Tren İstasyonu Yapmak - Oyuncu üzerine İstasyon yapılmamış herhangi bir şehre Tren İstasyonu yapabilir. İlk Tren İstasyonunu yaparken herhangi bir renk Vagon Kartı kullanılır. İkinci Tren İstasyonunu yaparken aynı renkli iki Vagon Kartı kullanılır. Üçüncü İstasyon için ise aynı renkli üç Vagon Kartı kullanılması gereklidir.

VAGON KARTLARI ÇEKMEK

Toplamda sekiz farklı renkli Vagon Kartı vardır ve her bir renkten 12 adet bulunur. Bunlara ek olarak da 14 adet Lokomotif kartı bulunur. Vagon Kartlarındaki renkler, harita üzerinde şehirler arasındaki Hatların renkleriyle (mor, mavi, turuncu, beyaz, yeşil, sarı, siyah ve kırmızı) aynıdır.

Eğer bir oyuncu Vagon Kartı Çekme hamlesi yapmaya karar verirse, bir turda iki Vagon Kartı alabilir. Bir turda iki Vagon Kartı alabilir. Bu kartları yüzü açık şekilde bulunan beş karttan veya yüzü kapalı şekilde bulunan Vagon Kartları destesinin üzerinden çekebilir. Eğer yüzü açık şekilde duran beş Vagon Kartından birisi alınrsa, ilgili alana Vagon Kartı destesinden hemen yeni bir kart açılır. Eğer bir oyuncu, yüzü açık kartlardan

Lokomotif Vagon Kartını almaya karar verirse, bu tur sadece bu kartı alabilir. İkinci bir kart çekemez (bkz. Lokomotif Kartları).

Eğer herhangi bir anda, yüzü açık beş kartın üçü Lokomotif kartı olursa, bu beş kartın tümü iskartaya çıkarılır ve Vagon Kartı destesinden yeni beş kart açılır.

Oyuncular ellerinde diledikleri adette Vagon Kartı tutabilirler. Eğer Vagon Kartı destesindeki kartlar biterse, iskartadaki Vagon Kartları karıştırılır ve yeni bir Vagon Kartı destesi oluşturulur. Iskarta kartların çok iyi karıştırılması gerekir çünkü genellikle iskartaya kartlar, aynı renkli setler halinde atılır.

Eğer oyuncuların ellerinde kart biriktirmesinden ötürü, Vagon Kartı destesinde veya iskartada kart kalmamışsa, oyuncular Vagon Kartı çekemez ve diğer hamleleri (Hat Yapmak, Hedef Bilet Kartı Çekmek, Tren İstasyonu Yapmak) yapmak zorunda kalırlar.



LOKOMOTİF KARTLARI

Lokomotif kartları çok renklidir ve oyunda joker kartı olarak kullanılır.

Lokomotif Kartları, Hat Yaparken herhangi renkli bir Vagon Kartı yerine geçebilir. Ayrıca Vapur Hatları yapılırken de kullanılması gerekir (bkz. Vapur Hatları).

Eğer yüzü açık beş kart içerisinde Lokomotif kartını seçerseniz, bu tur ikinci bir kart çekemezsiniz. Eğer yüzü açık kartlardan ilkinin çektiğinden sonra, Vagon Kartı destesinden yerine koyduğunuz kart Lokomotif kartı çıkarsa, bu tur içerisinde bu Lokomotif kartını alamazsınız.

Eğer bir oyuncu Vagon Kartı destesinden ilk kartını çektiğinde, şansına Lokomotif kartı çıkarsa, bu tur içerisinde ikinci bir Vagon Kartı daha çekebilir.



HAT YAPMAK

Bir Hat, komşu iki şehir arasında yer alan renkli (bazen gri de olabilir) dikdörtgenlerden oluşur. Hat yapabilmek için oyuncunun, Hat üzerindeki renk ve adette Vagon Kartı oynaması gerekir.

Çoğu Hattı yapabilmek için aynı renkli Vagon Kartı seti oynamanız gerekir. Lokomotif kartları herhangi bir renkte Vagon Kartı yerine kullanılabilir (bkz. örnek 1).

Gri renkli hatları yapabilmek için herhangi bir renkte Vagon Kartı seti oynayabilirsiniz (bkz. örnek 2).

Bir Hattı yaptığınızda, kendi plastik trenlerinizi, ilgili Hattın üzerindeki dikdörtgenlere yerleştirmeniz gerekir. Set halinde oynanan Vagon Kartları ise iskarta destesine atılır. Ardından oyuncu hemen Puan Özetine bakarak, ilgili puan değeri kadar, Puan Piyonunu iletir.

Oyuncular harita üzerindeki herhangi boş bir Hattı yapabilirler. Oyuncunun yapacağı Hattın, diğer Hatlarıyla herhangi bir bağlantısının olması gerekmez.

Bir Hat yapılırken ilgili adette Vagon Kartının hepsi aynı tur içerisinde oynanmalıdır. Örnek olarak üç uzunluğunda bir Hattı yapmak için iki Vagon Kartını şimdi, diğer eksik kartı sonraki turda oynayamazsınız.

Bir turda en fazla bir adet Hat yapabilirsiniz.

Örnek 1

Veya

Veya

Veya

Veya

Okla gösterilen üç uzunluğundaki mavi Hat şu üç kombinasyondan herhangi birisiyle yapılabilir: Üç mavi kart, iki mavi + lokomotif, bir mavi + iki lokomotif veya üç lokomotif.

Örnek 2

Veya

Veya

Okla gösterilen gri Hat şu kombinasyonlarla yapılabilir: İki kırmızı, bir sarı + Lokomotif veya iki lokomotif gibi...



DUBLE HATLAR

Bazı komşu şehirler arasında Double Hatlar bulunur. Bunlar birbirlerine paraleldir ve eşit uzunluktadır. Bir oyuncu hiçbir zaman Double Hattın ikisini birden yapamaz.

Bazı Hatlar paralel durduklarından ötürü Double Hat gibi gözükebilir ancak bu Hatlar farklı şehirlere bağlılarsa, bunlar Double Hat değildir.



ÖNEMLİ NOT

İki veya üç kişilik oyunlarda, Double Hattın sadece bir hattını kullanabilirsiniz. Bir oyuncu Double Hattaki bir Hattı yaptığında, diğeri bloke olmuş olur. Dört ve beş kişilik oyunlarda ise iki Hat birden kullanılır.

VAPUR HATLARI

Vapur Hatları, iki komşu şehir arasında yer alan, deniz üzerinden geçen gri renkli Hatlardır. Bu Hatlar, üzerindeki Lokomotif ikonuyla kolaylıkla ayırt edilebilir. Bir Vapur Hattını yapabilmek için, oyuncunun Hat üzerinde yer alan Lokomotif ikonu sayısı kadar Lokomotif Kartı kullanmalı ve Hattın geri kalan kısmı için de gri dikdörtgenlerin sayısı kadar, aynı renkli Vagon Kartı Seti oynamalıdır.



TÜNEL HATLARI

Tünel Hatları çevrelerindeki siyah gölgelerle kolaylıkla ayırt edilebilir.

Tünelleri özel yapan nokta, oyuncuların hiçbir zaman yapmak istedikleri Tünel Hattının uzunluğundan emin olamamasıdır!

Bir Tünel Hattını yapmaya çalışırken, oyuncu öncelikle harita üzerinde Hattın gerektirdiği Vagon Kartlarını önüne yerleştirir. Daha sonra Vagon Kartı destesinin üzerinden üç adet kart açılır. Bu üç kartın herhangi birisinin renginin, tünel yapımı için kullanılan kartların rengi ile uyuşması durumunda; Tünel Hattının yapılabilmesi için, uyuşan kart adedi kadar, aynı renkli ek kartların da oynanması gereklidir.

Eğer oyuncunun açılan kartların ardından gerekli ek kartlara sahip olmaması veya elindeki kartlarını harcamak istememesi durumunda, oyuncu Tünel Hattını yapamaz, oynadığı kartları eline geri alır ve turu sona erer.

Bu turun sonunda, Tünel yapımı için Vagon Kartı destesinden açılan üç kart iskartaya çıkarılır.

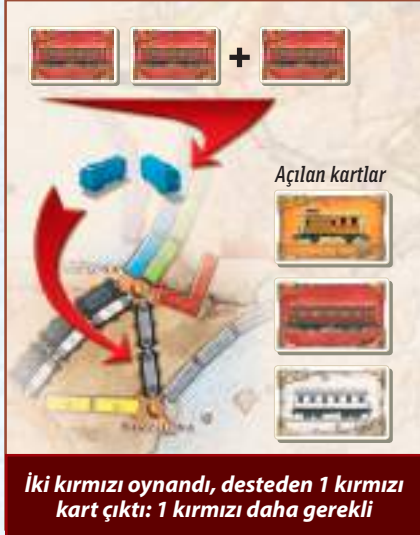
Unutulmamalıdır ki, Lokomotif kartları bütün renklerin yerine geçer. Tünel Hattı yapımı sırasında eğer açılan üç kart içerisinde Lokomotif kartı çıkarsa, oyuncunun tüneli tamamlaması için aynı renkli bir kart daha vermesi gerekir.

Eğer bir oyuncu sadece Lokomotif kartlarıyla Tünel Hattını yapmaya çalışırsa ve açılan 3 kartın içerisinde Lokomotif kartı çıkarsa, oyuncunun Tünel Hattını yapabilmesi için ek Lokomotif Kart(lar)ı oynaması gerekir.

Düşük ihtimalli senaryo: Eğer Tünel Hattı yapılacakken Vagon Kartı destesinde veya Iskarta destesinde kart kalmamışsa, var olan kadar Vagon Kartı açılır ve sonuç var olan kartlara göre değerlendirilir.



Örnek 1



Örnek 2



Örnek 3



HEDEF BİLET KARTLARI ÇEKMEK

Bir oyuncu tur sırası kendisine geldiğinde hamlesini, yeni Hedef Bilet Kartları çekerek yapabilir. Bunu yapabilmek için Hedef Bilet Kartı destesinden üç adet kart alır. Eğer destede, üçten az kart kalmışsa, sadece kalanları alır.

Oyuncu çektiği üç karttan en az birisini almak zorundadır. Dilerse ikisini veya üçünü de alabilir. Oyuncu almak istemediği kartları Hedef Bilet Kartı destesinin en altına yerleştirir. Oyuncular sahibi oldukları Hedef Bilet Kartlarını oyun boyunca hiçbir koşulda ellerinden çıkaramazlar.

Hedef Bilet Kartını eline alan oyuncunun amacı, kart üzerinde yer alan şehirleri, kendi yapacağı Hatlarla birleştirmektir. Hedef Bilet Kartları oyunun sonunda oyunculara puan kazandırır veya kaybettirir. Eğer oyunun sonunda, oyuncu kendi Hedef Bilet Kartının üzerindeki iki şehrin arasını kendi plastik trenleriyle birleştirebilirse, kartın üzerindeki sayı kadar puanı kazanır. Ancak bunu başaramazsa, kartın üzerindeki sayı kadar puan kaybeder.

Oyuncuların aldıkları Hedef Bilet Kartları oyunun sonuna kadar gizli kalmalıdır. Bir oyuncu, oyun boyunca dilediği kadar Hedef Bilet Kartı alabilir.



TREN İSTASYONU YAPMAK

Tren İstasyonları, sahibi oldukları oyuncuya, o Tren İstasyonunun bulunduğu şehre giren veya çıkan, başka bir oyuncuya ait, sadece ve sadece bir adet Hattı kullanmasına imkan tanır. İstasyonlar oyuncuların Hedef Bilet Kartlarındaki şehirleri birleştirmesine yardımcı olur.

Tren İstasyonları sadece üzerine henüz İstasyon yapılmamış olan şehirlere yapılabilir. Tren İstasyonları henüz herhangi bir Hat yapılmamış olan şehirlere de yapılabilir. Bir şehre iki oyuncu birden İstasyon yapamaz.

Oyuncular bir turda sadece bir Tren İstasyonu yapabilirler. Oyun boyunca bir oyuncu en fazla üç İstasyon yapabilir.

Oyuncular ilk istasyonunu yaparken tek bir Vagon Kartı oynayarak; İstasyon figürünü harita üzerinde istedikleri bir şehre yerleştirirler. İkinci İstasyonu yaparken, aynı renkli iki Vagon Kartının oynanması

gerekir. Üçüncü İstasyonu yaparken, aynı renkli üç Vagon Kartının oynanması gerekir. Her zaman olduğu gibi Lokomotifleri bu aşamada dilediğiniz renkte bir Vagon Kartı olarak kullanabilirsiniz.

Tren İstasyonu yapmış olan oyuncu, ilgili şehre bağlı hangi Hattı kullanacağını oyunun sonunda belirler.

Oyuncuların Tren İstasyonu yapma zorunluluğu yoktur. Oyunun sonunda oyuncular, kullanmadıkları Tren İstasyonu başına 4 puan alırlar.



OYUNUN SONU

Bir oyuncunun elinde kalan renkli plastik tren sayısı iki veya daha az olursa, bütün oyuncular (2'den az trene ulaşan ilk oyuncu da dahil olmak üzere) son bir tur daha oynar. Ardından oyun biter ve Puan Hesaplaması aşamasına geçilir.

FINAL PUAN HESAPLAMASI

Oyuncular yapmış oldukları Hatlardan kazandıkları puanları oyun sırasında zaten toplamış olmalıydı. Ancak dileyen oyuncular herhangi bir hatanın yapıp yapılmadığından emin olmak için tekrardan hesaplama yapabilirler.

Daha sonra oyuncular ellerindeki Hedef Bilet Kartlarını gösterirler. Başarıyla tamamlanan Hedef Biletleri toplam puana artı olarak yansıtılırken, tamamlanamayan Hedef Biletleri ise toplam puana eksi olarak yansır.

Her bir İstasyon, sahibine, bulunduğu şehir üzerindeki, başka bir oyuncuya ait sadece bir Hattı kullanma hakkı verir. İstasyon aracılığıyla kullanılan



2 veya daha az plastik tren kalması oyunun son turuna girildiğini belirtir.

Hatlar, Hedef Bilet Kartındaki şehirleri birleştirmek için kullanılır.







Kullanılmayan her bir Tren İstasyonu ilgili oyunculara 4'er puan kazandırır.

Son olarak, haritada en uzun ardışık tren Hattını yapan oyuncu(lar) Avrupa Ekspresi kartı ile 10 puan kazanır. En uzun Hattı belirlerken, harita üzerinde sadece ardışık olan, aynı renge sahip plastik trenleri saymanız gerekir. Ardışık diziler; döngüleri, aynı şehirden birden fazla kez geçmeyi içerebilir ancak en uzun Hat hesaplamasında bir plastik treni birden fazla kez sayamazsınız. İstasyonlar aracılığıyla kullanım hakkı kazanılan Hatlar ilgili oyuncunun ardışık dizisine dahil edilmez. Eğer en uzun Hattı eşitlik varsa, ilgili oyuncuların her biri 10'ar puan alır.

En çok puan toplayan oyuncu oyunu kazanır! Eğer iki veya daha fazla oyuncunun puanı eşitse, en çok Hedef Bilet Kartı gerçekleştirmiş olan oyuncu oyunu kazanır. Eğer yine eşitlik varsa en az Tren İstasyonu kullanan oyuncu oyunu kazanır. Eğer eşitlik hala bozulmamışsa, Avrupa Ekspresi Kartına sahip olan oyuncu oyunu kazanır.

HAT UZUNLUĞU

KAZANILAN PUAN

1		1
2		2
3		4
4		7
6		15
8		21

Bir oyuncu bir Hat yaptığında, Hattın uzunluğuna göre, Puan Özet tablosuna bakarak Puan Piyonunu ilerletmelidir.



FINAL PUAN HESAPLAMASI



Haritadaki Güncel Puan



Hedef Biletler (Artı veya Eksi)



Kullanılmayan her İstasyon: 4 puan.



Avrupa Ekspresi Kartı



Final Puanı



İÇERİK

Kutu içeriği	sf.2	• Vapur Hatları	sf.5
Oyunun Kuruluşu	sf.2	• Tünel Hatları	sf.5
Oyunun Amacı	sf.3	— Hedef Bilet Kartları Çekmek	sf.6
Hamleler	sf.3	— Tren İstasyonu Yapmak	sf.6
— Vagon Kartları Çekmek	sf.3	Oyunun Sonu	sf.7
• Lokomotifler	sf.4	Final Puan Hesaplaması	sf.7
— Hat Yapmak	sf.4	Days of Wonder Online	sf.8
• Duple Hatlar	sf.4		

Days of Wonder Online

Oyununuzu kayıt ettirin



Days of Wonder Online dünyasına biletiniz ! –

www.daysof wonder.com'a girerek oyununuzu kayıt ettirin, yeni oyun varyantları ve ek haritalara ulaşın.

New Player tuşuna basın ve talimatları takip edin.

WWW.DAYSOFWONDER.COM

JENERİK

Tasarım : Alan R. Moon

Çizim : Julien Delval

Grafik Tasarım : Cyrille Daujean

Oyunun test aşamasında emeği bulunan arkadaşlarımıza teşekkürler:

Phil Alberg, Buzz Aldrich, Dave & Jenn Bernazzani, Pitt Crandlemire, Terry Egan, Brian Fealy, Dave Fontes, Terry Gaudet, Matt Horn, Craig Massey, Janet Moon, Mark Noseworthy, Michael Robert, Bob Scherer-Hoock, Mike Schloth, Eric Schultz, Scott Simon, Rob Simons, Adam Smiles, Tony Soltis, Richard Spoonts, Brian Stormont, Rick Thornquist ve Days of Wonder ekibi.



Türkiye Distribütörü :

Troy Games Oyuncak İc ve Dış Tic. Ltd. Şti.
Nimet Ekşioğlu Sk. No :7 D :4 34738 Kadıköy – İstanbul
info@neotroygames.com
www.neotroygames.com



UYARI! Küçük ve yutulabilir parçalar içerdiğinden dolayı boğulma tehlikesi nedeni ile 3 yaşından küçük çocuklar için uygun değildir. Çocuklara vermeden önce tüm ambalajları çıkarın. Adres ve bilgileri referans için saklayınız.



Days of Wonder, the Days of Wonder logo and Ticket to Ride – the boardgame are all trademarks or registered trademarks of Days of Wonder, Inc. and copyrights © 2004–2018 Days of Wonder, Inc. All Rights Reserved.